**METODOLOGIA PARA UNA PAGINA WEB**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Metodología | Scrum | Xp | Kanban |
| Aplicar en nuestro grupo ya que tenemos un fin en común | SI |  |  |
| La programación tiene que ser más simple ya que es mucho mejor |  | SI |  |
| No se debe adelantar un proceso sin haber terminado el anterior |  |  | SI |
| Reuniones para revisar, retroalimentar y ver obstáculos en la realización del Proyecto | SI |  |  |
| Revisar el Sistema existente y modificarlo |  | SI |  |
| Si hay un defecto debe tomarse en cuenta a profundidad |  |  | SI |
| Creatividad y efectividad en el equipo aportando nuevas ideas al proceso del proyecto | SI |  |  |
| Una metodología ligera, eficiente con bajos riesgos, flexible, predecible y divertida para desarrollar el Proyecto |  | SI |  |
| Mejora continua del Proyecto |  |  | SI |

PASOS PARA LA IMPLEMENTACION Y CREACION DE UNA PAGINA WEB.

Para toda realización de un proyecto lo primero que tenemos que hacer es una recopilación de información, y requerimiento del cliente. Luego de esto se realiza la planificación y el diseño, para poder desarrollar de manera eficiente, siempre en contacto con el cliente. Pasamos al desarrollo y final mente concluimos con la evaluación.

DESARROLLO DEL PROYECTO.

Paso 1.- Reunirnos en grupo para ver las características y el modelo que tendrá nuestra Página Web.

Paso 2.- Analizar los requisitos.

Paso 3.- Elaborar el Diseño, utilizando la creatividad y aportación de ideas de los desarrolladores.

Paso 4.- Mostrar un Prototipo al cliente para la evaluación del diseño y la aprobación. En caso de que haiga algunas Observaciones negativas tendremos que volver al PASO 2, de no ser así seguimos al siguiente paso.

Paso 5.- Desarrollar el sistema verificando que los procesos sean continuos y que ninguno perjudique a los anteriores.

Paso 6.- Prueba del Sistema y verificación de errores o nuevas ideas del cliente. Y si hay algún problema el equipo de desarrolladores deberá corregirlo.

Paso 7.- Presentación del Proyecto de Pagina Web.